

**PlaySample**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> PlaySample		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 1, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>PlaySample</b>	<b>1</b>
1.1	PlaySample.guide . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Lancement à partir du Workbench . . . . .	1
1.4	Lancement à partir du Shell . . . . .	2
1.5	Messages d'erreur . . . . .	2
1.6	Historique . . . . .	3
1.7	Copyright . . . . .	3
1.8	Index . . . . .	4

---

# Chapter 1

# PlaySample

## 1.1 PlaySample.guide

Introduction  
Lancement

Lancement à partir du Workbench

Lancement à partir du Shell  
Erreurs

Messages d'erreur  
Divers

Historique

Copyright

## 1.2 Introduction

PlaySample est un petit utilitaire permettant de jouer des échantillons sonores au format 8SVX.

Ce programme ne fonctionne que sous Kickstart v2.04 ou supérieure et utilise la bibliothèque locale lorsque celle-ci existe. Pour l'instant, les seules langues disponibles sont l'anglais et le français.

## 1.3 Lancement à partir du Workbench

---

Une fois lancé à l'aide d'un double-clic sur son icône, PlaySample demande à l'utilisateur le nom du fichier à jouer par l'intermédiaire d'une boîte de dialogue. Si le fichier choisi est bien au format 8SVX, il est effectivement joué.

## 1.4 Lancement à partir du Shell

Pour un lancement à partir du Shell, la syntaxe à suivre est :

```
PlaySample [<échantillon>] [REQ], où :
```

<échantillon> est le nom du fichier 8SVX,

REQ est une option permettant d'afficher un éventuel message à l'aide d'une boîte de dialogue et non dans la fenêtre du Shell.

Si le fichier <échantillon> est bien au format 8SVX, il est joué.

## 1.5 Messages d'erreur

PlaySample peut afficher les messages d'erreur suivants :

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque intuition v37" :

La bibliothèque intuition n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque dos v37" :

La bibliothèque dos n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque graphics v37" :

La bibliothèque graphics n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Kickstart plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque iffparse v37" :

La bibliothèque iffparse n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Workbench plus récent (au moins la version 2.04).

"Impossible d'ouvrir la bibliothèque asl v37" :

La bibliothèque asl n'est pas disponible dans sa version 37 (ou supérieure). Il vous faut un Workbench plus récent (au moins la

---

version 2.04).

"Pas assez de mémoire" :

PlaySample a besoin de plus de mémoire. Fermez une ou plusieurs applications ou fenêtres pour en libérer.

"Impossible de lire le fichier" :

Le fichier choisi ne peut être lu. La cause peut en être un nom de fichier inexistant, une disquette retirée trop rapidement d'un lecteur, un manque de mémoire, etc.

"Ce fichier n'est pas un fichier IFF" :

Le fichier choisi n'est pas au format IFF.

"Ce fichier n'est pas un fichier 8SVX" :

Le fichier choisi n'est pas au format 8SVX.

"Ce fichier décrit un instrument de musique"

Le fichier est bien au format 8SVX mais contient des paramètres décrivant la sonorité d'un instrument de musique et non pas un son échantillonné.

"Impossible d'obtenir un canal audio" :

Tous les canaux audios sont alloués. Il faut tenter d'en libérer un en fermant une application qui en utilise.

## 1.6 Historique

08.08.94 : première version distribuée (0.9) de PlaySample.

## 1.7 Copyright

PlaySample est un programme "freeware". Cela signifie qu'il est la propriété de Jean-Yves Oberlé mais qu'il peut être distribué librement.

Aucune garantie d'aucune sorte n'est donnée quant au bon fonctionnement de ce programme. L'auteur se dégage de toute responsabilité pour tout dommage pouvant résulter de son utilisation.

Pour toutes suggestions, descriptions de bugs, etc. vous pouvez écrire à l'auteur :

Jean-Yves Oberlé  
14, rue Christine de Saxe  
67170 Brumath

---

---

France

## 1.8 Index

Copyright

Copyright

Historique

Historique

Introduction

Introduction

Lancement à partir du Shell

Lancement Shell

Lancement à partir du Workbench

Lancement WB

Messages d'erreur

Messages d'erreur

---